

CAMPUS E&SPORTS

BIG C - CET10
Estiu 2023

.....

CET 10[®]

BIG C

PRESENTACIÓ

Des de CET10 hem elaborat aquest dossier amb **propostes d'activitats esportives i de lleure** que són flexibles i adaptables a les necessitats específiques dels i les participants.

Aquestes propostes presenten un **objectiu** comú: **arribar a tot el col·lectiu d'infants i joves.**

Confiem que aquest dossier sigui del vostre interès i restem a la vostra disposició per a qualsevol dubte.



CET10

Per a CET10 **el temps de lleure és un espai educatiu clau en la formació i creixement dels infants i joves**. Entenem l'educació en l'esport i en el lleure educatiu com un vehicle que afavoreix la **millora de la qualitat del temps d'oci** de les persones, per tal que aquest esdevingui enriquidor, amb caràcter propi i humanitzador.

En aquest espai es dona l'oportunitat d'aprofundir en aspectes molt positius per al creixement personal dels infants i joves:

- > La **vivència de grup** en un **context i entorn desconeguts**.
- > La **comunicació interpersonal**.
- > L'experimentació de **noves vivències i activitats**.
- > El **respecte pel medi ambient** i en favor de la sostenibilitat.
- > La importància de la **llibertat de les persones**.
- > El **dret i el respecte** a les **diferències** individuals.
- > El **respecte del ritme evolutiu** de cada infant.
- > Un **espai de creixement educatiu** de qualitat per la vida dels infants participants.



E&SPORTS

1 de 10

PRESENTACIÓ

CET10 i BIG-C, entitat experta en el món digital i del videojoc, **inicien una col·laboració amb l'objectiu d'involucrar a infants i joves i a les seves famílies en el món digital**, per tal de normalitzar el seu ús i desenvolupament, sempre amb una mirada pedagògica i d'adaptació a les etapes de creixement de l'infant/jove.

El projecte BIG-C pretén **donar forma i vincular el món real amb la indústria del videojoc; vol arribar, amb la seva missió, als infants i joves i educar-los en aquest món digital**, tant a ells i a elles, com a les seves famílies.

CET10, entitat experta en esport i lleure, amb la seva capacitat d'adaptar-se als nous temps, **pretén donar un pas endavant i trencar tabú, buscant noves maneres de fer activitat física i esport**, tot involucrant el món digital amb aquesta pràctica, cada cop més present entre nosaltres.

INTRODUCCIÓ

La fusió del videojoc amb la pràctica esportiva i de lleure està present en aquest nou projecte:

- Es tracta d'un campus de nova creació, que trenca els esquemes del campus "clàssic", afegint el videojoc i buscant aquells valors que es pretenen treballar per a cada grup d'edat.
- La perspectiva amb la qual es treballa fa que la introducció de l'infant/jove en aquest món, no perdi l'essència dels campus d'estiu.
- El desenvolupament de la creativitat, el treball cooperatiu, el respecte envers els i les altres jugadores, són alguns dels aspectes clau del treball amb videojocs.
- Els infants comencen amb un videojoc de tipus "Retro" que evoluciona cap als videojocs actuals, a mesura que avança l'edat dels i de les participants.

BIG C

CET 10[®]

E&SPORTS

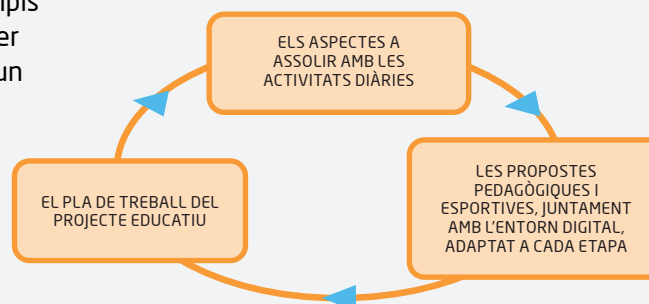
2 de 10

OBJECTIUS

- > Crear un entorn on, a través del joc, de la pràctica esportiva i del videojoc, s'afavoreixi el desenvolupament integral de l'infant/jove i es fomentin hàbits saludables.
- > Fomentar valors útils pel creixement i desenvolupament personal, social, creatiu i cognitiu de l'infant/jove.
- > Afavorir l'acceptació i compliment d'unes normes bàsiques de convivència i respecte.
- > Respectar el dret a la diferència i la diversitat dins del grup i de l'entorn digital.
- > Potenciar la comunicació, la comprensió, la cooperació, el treball en grup, la canalització de sentiments i la resolució de conflictes a través del diàleg i d'exercicis grupals; afavorint l'autoestima i la superació personal.
- > Descobrir noves formes d'entreteniment a través de l'esport i de la pràctica del videojoc.
- > Actuar des d'una perspectiva de gènere, educant en la no discriminació per raó de sexe, en un entorn masculinitzat, com és el del videojoc.

METODOLOGIA

- > S'exposen a continuació els diferents principis que CET10 i BIG-C consideren necessaris per garantir que el campus d'estiu esdevingui un espai de qualitat:



INICIACIÓ E&SPORTS

3 de 10

DESTINATARIS/ÀRIES	Infants de 7 a 10 anys (de 2n a 4rt de primària cursat)
SETMANES I HORARIS	Del 26 de juny al 28 de juliol. De 09:00 a 17:00 h Dinar inclòs tots els dies.
DESCRIPCIÓ	> Es combina la pràctica esportiva amb la iniciació a la pràctica del videojoc. > Es potencia la imaginació amb els infants a través de temàtiques de videojoc aplicades al joc tradicional, circuits de psicomotricitat i d'habilitat, amb implements, o sense. > S'introdueix als infants als e-sports i a jocs en grup, fomentant el treball cooperatiu. > Aprofitant la temàtica gamer s'introdueixen dies temàtics aplicant-la a tallers, manualitats i creació de jocs, mentre tant, els infants juguen i aprenen de l'història dels videojocs que van començar als anys 80. > S'introdueix als infants a videojocs actuals on es fomenti la creativitat i la interacció grupal dins d'aquest, buscant eines per fer-lo més creatiu; per esprémer més contingut i oferir més recursos a l'infant, de cara a següents etapes. (Retrogames i Minecraft) > Es treballa per fomentar el correcte ús del llenguatge, basat en el respecte cap a l'altre/a.
TIPOLOGIA D'ACTIVITATS	> Esports: col·lectius, individuals, d'implement i alternatius. > Jocs i altres activitats: d'aigua i de refresc, de lleure i de relaxació. > Videojocs: > Setmanes temàtiques. > Creació de mapes, skins, jocs dins dels videojocs. > Competicions dins del videojoc i físic-esportives, fora del mateix. > Introducció a la programació de videojocs: Scratch (Nou!) Espai d'emocions: els infants i joves gaudiran de temps i espai per compartir amb la resta de companys/es totes aquelles inquietuds, gustos i preguntes que els hi vagin sorgint.

MULTI-E&SPORTS

4 de 10

DESTINATARIS/ÀRIES	Infants de 10 a 12 anys (5è i 6è de Primària cursat)
SETMANES I HORARIS	Del 26 de juny al 28 de juliol. De 09:00 a 17:00 h amb dinar inclòs tots els dies.
DESCRIPCIÓ	> Es combina la pràctica esportiva grupal (circuitos d'habilitat, de força i d'agilitat) amb la pràctica del videojoc. > Es treballa l'activació pre-pràctica i la relaxació post-pràctica del videojoc, tant física, com mental (exercicis de respiració i concentració, entre d'altres) per fomentar l'autocontrol. > Es fomenta la pràctica esportiva individual i en grup, posant atenció als valors de la competició. > S'exprimeix el contingut creatiu i de competició d'alguns videojocs i aplicant-ho també a l'activitat física, generant un vincle entre ambdues pràctiques. (Minecraft / FIFA). > S'introdueix als i a les participants a videojocs actuals on es fomenti la creativitat i la interacció grupal dins d'aquest, buscant eines per fer-lo més creatiu per esprémer més contingut i oferir més recursos a l'infant, de cara a següents etapes (Retrogames, Fornite, Minecraft). > Es treballa per potenciar les habilitats comunicatives, així com el correcte ús del llenguatge. > Es fomenta el respecte cap al i/o a la companya/adversària de joc.
TIPOLOGIA D'ACTIVITATS	> Activitat físic-esportiva: amb el propi cos i de força, esports col·lectius, individuals, d'implement i alternatius. > Jocs i altres activitats: d'aigua i de refresc, de lleure i de relaxació. > Videojocs: > Setmanes temàtiques. > Creació de mapes, skins, jocs dins dels videojocs. > Competicions dins del videojoc i físic-esportives, fora del mateix. > Introducció a la programació de videojocs: Scratch (Nou!) Unreal Editor para Fortnite (UEFN) (Nou!) Espai d'emocions: els infants i joves gaudiran de temps i espai per compartir amb la resta de companys/es totes aquelles inquietuds, gustos i preguntes que els hi vagin sorgint.

JOVE-E&SPORTS

5 de 10

DESTINATARIS/ÀRIES	Joves de 12 a 14 anys (1r i 2n de l'ESO cursat)
SETMANES I HORARIS	Del 26 de juny al 28 de juliol. De 09:00 a 17:00 h Dinar inclòs tots els dies.
DESCRIPCIÓ	> Es pretén mostrar als i a les participants d'on prové el videojoc, partint del joc considerat "retro", per evolucionar cap al videojoc actual. > Ús de la competició com a eina per introduir els esports considerats clàssics (bàsquet, futbol, etc.), combinats amb altres disciplines, com la defensa personal, la boxa, les arts marcial, el parkour, entre d'altres. > Introducció a activitats de relaxació com el ioga i la meditació, així com a exercicis específics de respiració/relaxació que compensin el desgast físic i mental produït, tant amb l'activitat físic-esportiva, com amb la pràctica gamer. > Oferta d'un ventall de videojocs actuals (Retrogames, Fornite, Minecraft, entre d'altres), que els/les hi permetin descobrir la seva vessant creativa i alternativa i no només la competitiva. > Vinculació d'una tipologia de videojoc competitiu (FIFA, NBA) a la pràctica esportiva competitiva en la vida real i crear competicions entre el grup. > Creació d'un equip gamer no professional entre els i les participants del campus, amb logotip i nom, amb la recerca d'una competició creada per ells i elles mateixes, dins les plataformes treballades, des d'una perspectiva de pràctica responsable.

JOVE-E&SPORTS

6 de 10

DESCRIPCIÓ

- > Es treballa per potenciar les habilitats comunicatives, així com el correcte ús del llenguatge.
- > Es fomenta el respecte cap al i/o a la companya/adversària de joc.

TIPOLOGIA D'ACTIVITATS

- > **Activitat físic-esportiva:** amb el propi cos i de força, circuits de força i d'agilitat, esports col·lectius, individuals, d'implement i alternatius.
- > **Jocs i altres activitats:** d'aigua i de refresc, de lleure i de relaxació.
- > **Videojocs:**
 - > Setmanes temàtiques.
 - > Creació de mapes, skins, jocs dins dels videojocs.
 - > Competicions dins del videojoc i físic-esportives, fora del mateix.
 - > Introducció a la programació de videojocs:
Scratch **(Nou!)**
Unreal Editor para Fortnite (UEFN) **(Nou!)**
- > **Espai d'emocions:** els infants i joves gaudiran de temps i espai per compartir amb la resta de companys/es totes aquelles inquietuds, gustos i preguntes que els hi vagin sorgint.

BIG C

CET 10[®]

SÈNIOR-E&SPORTS

7 de 10

DESTINATARIS/ÀRIES	Joves de 14 a 16 anys (3r i 4rt de l'ESO cursat)
SETMANES I HORARIS	Del 26 de juny al 28 de juliol. De 09:00 a 17:00 h Dinar inclòs tots els dies.
DESCRIPCIÓ	➤ Es pretén mostrar als i a les participants d'on prové el videojoc, partint del joc considerat "retro", per evolucionar cap al videojoc actual. ➤ Ús de la competició com a eina per introduir els esports considerats clàssics (bàsquet, futbol, etc.), combinats amb altres disciplines, com la defensa personal, la boxa, les arts marcial, el Parkour, entre d'altres. ➤ Introducció a activitats de relaxació com el loga i la meditació, així com a exercicis específics de respiració/relaxació que compensin el desgast físic i mental produït, tant amb l'activitat físic-esportiva, com amb la pràctica gamer. ➤ Oferta d'un ventall de videojocs actuals (Retrogames, Fornite, Minecraft, entre d'altres), que els/les hi permetin descobrir la seva vessant creativa i alternativa i no només la competitiva. ➤ Vinculació d'una tipologia de videojoc competitiu (FIFA, NBA) a la pràctica esportiva competitiva en la vida real. ➤ Creació d'un equip gamer no professional entre els i les participants del Campus, amb logotip i nom, amb la recerca d'una competició creada per ells i elles mateixes, dins les plataformes treballades, des d'una perspectiva de pràctica responsable.

BIG C

SÈNIOR-E&SPORTS

8 de 10

DESCRIPCIÓ

- > Es treballa per potenciar les habilitats comunicatives, així com el correcte ús del llenguatge.
- > Es fomenta el respecte cap al i/o a la companya/adversària de joc.

TIPOLOGIA D'ACTIVITATS

- > **Activitat físic-esportiva:** amb el propi cos i de força, circuits de força i d'agilitat, esports col·lectius, individuals, d'implement, alternatius i a la platja.
- > **Jocs i altres activitats:** d'aigua i de refresc, de lleure i de relaxació.
- > **Videojocs:**
 - > Setmanes temàtiques.
 - > Creació de mapes, skins, jocs dins dels videojocs.
 - > Competicions dins del videojoc i físic-esportives, fora del mateix.
 - > Introducció a la programació de videojocs:
Scratch **(Nou!)**
Unreal Editor para Fortnite (UEFN) **(Nou!)**
- > **Espai d'emocions:** els infants i joves gaudiran de temps i espai per compartir amb la resta de companys/es totes aquelles inquietuds, gustos i preguntes que els hi vagin sorgint.

BIGC

CET 10[®]

BOOTCAMP BIG C

9 de 10

DESTINATARIS/ÀRIES	Joves de 14 a 18 anys (3r i 4rt de l'ESO cursat).
SETMANES I HORARIS	Del 26 de juny al 28 de juliol. De 09:00 a 17:00 h Dinar inclòs tots els dies.
DESCRIPCIÓ	> L'objectiu d'aquesta proposta de campus és mostrar als i a les participants com és un camp d'entrenament esportiu d'alt nivell real. > S'ofereixen dos jocs: Valorant o CSGO. > Els i les participants entrenen a la sala BOOTCAMP on juguen els millors equips del món, fent servir també els mateixos equips (ordinadors). > Aquest bootcamp, limitat a 10 persones per setmana, els hi permetrà entrenar i participar en partits d'E-SPORTS com a un/a veritable professional. > Els i les joves estaran supervisats/des per un entrenador o entrenadora professional que, entre d'altres, els hi oferirà preparació física específica. > El campus finalitzarà amb un torneig. > S'introdueix als i a les participants en activitats de relaxació, així com a exercicis específics de respiració que compensin el seu desgast físic i mental produït, tant per l'activitat físic-esportiva, com per la pràctica gamer. > Estem treballant per oferir una experiència única i completa on es donaran samarretes oficials professionals.

BIG C

CET 10®

BOOTCAMP BIG C

10 de 10

TIPOLOGIA D'ACTIVITATS

> Videojocs:

- > Entrenament en equip amb un entrenador o entrenadora professional en un entorn únic.
- > Entrenament amb un coach.
- > Entrenament a un bootcamp professional on entrenen els millors equips del món.

> Activitats físic-esportives:

- > Amb el propi cos i circuits de força i agilitat.
- > Esports individuals i d'equip.
- > Esports alternatius.
- > Esports a la platja.

> Tornejos:

- > Participació en un torneig d'equips professionals.
- > Retransmissió del torneig mitjançant Twitch.

BIG C

CET 10[®]

TIPOLOGIA DE SORTIDES

Els infants i joves del **Campus E&Esports** gaudiran de:

Sortides setmanals de TOT EL DIA (dinar inclòs):

- > Bosc urbà Barcelona Bosc Urbà - El parc d'aventures de Barcelona barcelonaboscurba.com
- > Parc aquàtic Illa Fantasia - illafantasia.com
- > Platja / Llac de Can Dragó (primària) LlacCanDrago
- > Play Now BCN: Nike inaugura Play Now BCN fashionunited.es
- > The Indoor Jumping Club: The Indoor Jumping Club - Barcelona - Trampoline Park
- > Sortides setmanals a la platja i a parcs del voltant.

*Les dates de les sortides estan per definir i poden estar subjectes a canvis.



PREUS

PREUS SETMANALS

Horaris

- > **Modalitats E&Sports:**
de 9:00 a 17:00 h 205 €
- > **Bootcamp:**
de 9:00 a 17:00 h 300 €

Acollida

Gratuïta de 08:00 a 09:00 h



PROCÉS D'INSCRIPCIÓ AL CAMPUS

La tramitació de les inscripcions al campus de la campanya d'estiu 2023 es podrà realitzar de la següent manera:

On-line

Un cop accediu a la pàgina d'inici del nostre web (cet10.com/campus-i-casals) **podreu consultar l'oferta d'activitats del campus.**

Heu d'accedir-hi amb el vostre usuari i contrasenya. En cas de no tenir-ne, cal crear-los. Un cop fet això, **cal omplir les dades dels infants/joves, escollir l'activitat que voleu i seleccionar les setmanes, els torns i els serveis complementaris** (acollida matinal i/o acollida de tarda, en cas necessari).

Cal que ompliu el formulari amb totes les dades que es demanen, ja que la manca d'alguna d'aquestes informacions pot invalidar la inscripció.



PLA DE COMUNICACIÓ

Entesa la comunicació com un dels pilars per al bon desenvolupament i de qualitat del projecte d'esport i lleure, on intervenen diferents agents que disposen d'una influència directa sobre els infants i/o els joves, us presentem a continuació aquest pla de comunicació que es durà a terme, des de l'inici, fins a la finalització del campus d'estiu.

QUÈ COMUNICAREM?

Abans del campus

- > **Projecte** pedagògic
- > **Gestió d'ajuts i beques** de l'Ajuntament de Barcelona
- > **Sol·licitud de monitoratge de suport** a la inclusió
- > **Procés d'inscripció**
- > **Programacions** del campus
- > **Què cal portar?**
- > **Funcionament** del campus

Durant el campus

- > **Procés d'inscripció**
- > **Programacions** del campus
- > **Què cal portar?**
- > **Funcionament** del campus
- > **Fotografies i vídeos** del campus (Galeria)
- > **Enquestes** de satisfacció
- > Possibles **canvis i modificacions**

Després del campus

- > **Fotografies i vídeos** del campus (Galeria)
- > **Enquestes** de satisfacció



PLA DE COMUNICACIÓ

COM COMUNICAREM?



REUNIONS AMB FAMÍLIES

Amb l'objectiu que tots els dubtes i inquietuds us quedin resolts, tant abans del campus, com durant la intervenció amb els infants i/o joves, es proposen reunions:

2a reunió.

- > Informació sobre **funcionament i presentació de l'equip referent de monitoratge.**
- > Presentació de les **activitats programades i les sortides amb data tancada.**
- > Informació del que **"Cal Portar" el primer dia de campus.**
- > Informació sobre els **consentiments a signar i la documentació a pujar a la plataforma d'inscripció.**



PLA DE COMUNICACIÓ

COM COMUNICAREM?



WEB CET10.COM

Per nosaltres, la web de CET10 és una eina molt important de comunicació, ja que ens permet el següent:

Facilitar-vos la comunicació online amb nosaltres mitjançant el departament d'atenció a l'usuari/ària de CET10 a través del **servei de xat disponible** a <https://www.cet10.com/xat.php>

* L'atenció presencial queda restringida a casos molt concrets, identificats durant la consulta telemàtica prèvia.

Podreu gestionar consultes o avisos evitant així les trucades o venir presencialment. **Des de casa podreu gestionar inscripcions, fer canvis de dades o consultar preus, programacions i sortides** del casal o campus.



PLA DE COMUNICACIÓ



Enguany utilitzarem l'eina **Smash** com a **galeria de fotos**.

Les famílies rebran una contrasenya per entrar a l'enllaç de la seva galeria.



PLA DE COMUNICACIÓ



CORREU ELECTRÒNIC

Setmanalment la coordinació del projecte us enviarà la següent informació* via e-mail:

El que cal portar, amb tot el material necessari.

Programació amb les sortides indicades a l'apartat de "tipologia de sortides".

Notificacions i avisos importants a tenir en compte (modificacions de sortida per previsió de mal temps, activitat especial o necessitat de participació de les famílies).

*Aquesta informació s'enviarà prèviament a l'inici del campus.



PLA DE COMUNICACIÓ



CARTELLERIA

Per tal de **fer accessible la informació del projecte**, es pengem comunicacions a l'entrada del centre.

- > El document específic de què cal portar
- > Avisos i notificacions
- > Programacions
- > Pòsters i/o roll ups



CET 10[®]

Cal Portar...

Campus d'estiu
2022

Setmana
del 4 al 8
de juliol



CET 10[®]

GESTIÓ DEL PERSONAL

DESCRIPCIÓ DE FUNCIONS I COMPETÈNCIES DEL LLOC DE TREBALL

A continuació, fem menció de les funcions dels diferents professionals que participaran en el projecte d'estiu.

Tasques i funcions pròpies del **monitor o monitora en pràctiques**

- > **Seguir les recomanacions de la coordinació** del campus (titulat/ada ROPEC i/o director/a de lleure).
- > Fer servir diferents tècniques tals com **l'animació i l'expressió**.
- > Tenir en compte la **seguretat dels infants i joves** a l'hora de dur a terme qualsevol acció (posar mitjans per assegurar la prevenció de riscos).
- > **Arribar puntualment i mostrar-se responsable**, col·laborar activament i fer propostes.
- > **Mostrar interès** i estar motivat/da.



GESTIÓ DEL PERSONAL

Tasques i funcions pròpies del **monitor o monitora**

1. Gestió de les activitats:

- > Treballar els hàbits saludables, valors i actituds corresponents a cada grup d'infants/joves.
- > Intervenir directament en cas d'accident i comunicar-ho a la coordinació.

2. Gestió de l'espai i del material:

- > Preparar i recollir el material i els espais necessaris per dur a terme les activitats.

- > Tenir cura del material i establir els mecanismes d'ordre.

3. Gestió de la uniformitat i la comunicació:

- > Fer el seguiment de les incidències i comunicar-les a la coordinació de l'equip.
- > Assistir a les reunions convocades.
- > Portar roba còmoda i adient per la realització de les diferents activitats.



GESTIÓ DEL PERSONAL

Tasques i funcions pròpies del/de la **coordinador/a** (titulat/ada ROPEC i/o director/a de lleure).

> Gestió de l'equip de treball i funcionament:

Crear l'equip (recerca i selecció) amb el suport de la coordinació pedagògica.

Rebre la **documentació** necessària per a la **contractació**, gestionar les altes del monitoratge i enviar-les a la coordinació pedagògica.

Presentar als monitors/es els seus companys i companyes.

Explicar-li el funcionament general del campus i els protocols establerts.

Revisar l'adequació de les programacions elaborades i proposades per l'equip de monitoratge.

Controlar la puntualitat de les activitats (horari previst), així com l'actitud de l'equip de monitoratge.

Motivar i/o col·laborar amb els monitors/es.

Donar-li un feedback als/a les monitors/es sobre les dinàmiques de grup (metodologia utilitzada, nivell de motivació, bon tracte amb companys/es, control dels grups, etc.).

Intervenir directament en cas d'accident i informar a la família i a la coordinació pedagògica.

Assegurar el compliment dels protocols d'higiene i seguretat del campus.



FORMACIÓ CURRICULAR DEL PERSONAL

Des de **CET10** es contempla que les figures que intervenen activament **en el projecte de campus d'estiu** ha de vetllar en tot moment, per una banda, per la seva **formació** inicial i també per anar formant-se constantment al llarg de la seva trajectòria professional.

Com a educadors/es, és necessari prendre consciència del **valor educatiu de l'esport i el lleure**, del paper que juga cada monitor/a i no perdre de vista que aquest paper està en interacció amb altres agents educatius.

L'**equip humà** que exercirà les tasques educatives al projecte d'estiu, **estarà format per:**

Coordindor/a pedagògic/a

- > Grau de Pedagogia.
- > Grau de CAFE.
- > Director/a d'Educació en el Lleure.

Coordindor/a del projecte (director/a de lleure)

- > Director/a d'educació en el lleure.
- > Grau en Pedagogia, CAFE, Magisteri, etc.
- > Grau Superior d'Esports i Tècnic/a registrat/da al ROPEC.

Equip de monitoratge

- > Monitors/es d'educació en el lleure.
- > Titulats/des en Cicle de Grau Superior d'Activitats físic-esportives.
- > Animadors/es socioculturals.
- > Titulat/da en CAFE.
- > Dinamitzador/a poliesportiu/poliesportiva.
- > Titulats/des en tècnic/a específic/a d'esports concrets.



CENTRE DE FORMACIÓ CET10

El centre de Formació CET10 és un centre adscrit al Departament d'Ensenyament com a centre formador de **graus mitjans i superiors esportius** i també imparteix **formació d'educació en el lleure**. Aquest centre és un dels pilars fonamentals de CET10 i **és d'on surten molts dels professionals que treballen amb nosaltres** en les diferents línies que tenim (centres d'oci i *fitness*, gimnasos a empreses, menjadors, esport escolar, seccions esportives, colònies i casals/campus).

Oferim formació en el lleure, l'esport, l'activitat física i l'animació sociocultural en **tres modalitats**:

Formació oberta

Cursos **dirigits** a totes aquelles **persones** que ja **treballen en una entitat d'educació** no formal o en el lleure i estan **interessades** a obtenir uns recursos i una **formació que millori la seva capacitat** per a la intervenció educativa, desenvolupant la seva feina de manera més rigorosa i eficaç.

Formació subvencionada

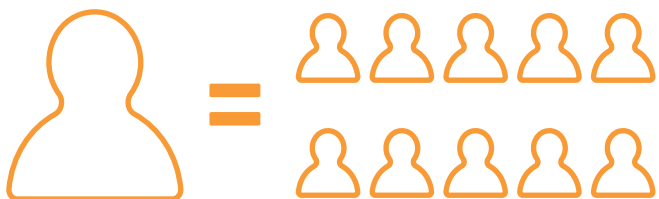
Persones en situació d'atur que vulguin formar-se professionalment, per tal d'accedir al mercat laboral (cursos subvencionats pel *Servei d'Ocupació de Catalunya i el Fons Social Europeu*).

Formació a mida

Una àmplia varietat de **programes de formació** adaptats a les **necessitats de les empreses i/o organitzacions**.



RÀTIOS AL PROJECTE D'ESTIU



Per poder dur a terme el projecte d'estiu amb la màxima qualitat i seguretat possible, des de CET10 organitzem els grups amb unes ràtios d'1/10, on un/a monitor/a és el responsable de 10 infants/joves. La ràtio està continguda en el decret 267/2016, específicament sobre rutes esportives, casals esportius i estades o campus esportius.

CET10 és una entitat formadora de nous i noves **monitores**, això fa que els/les alumnes aprofitin les campanyes d'estiu per poder fer les seves **pràctiques reglades**. D'aquesta manera, **al projecte d'estiu**, a banda dels **monitors i monitores titulars**, comptarem amb el **suport**

extra de monitors/es en pràctiques que col·laboraran activament en la programació, execució i avaluació del programa d'activitats. Aquests monitors/es en pràctiques, en cap cas, compten com a ràtio.

A més, la **coordinació de l'escola (director/a de lleure)** queda deslliurat/da del grup i no se'n **responsabilitza directament**, pel que pot estar per tots els grups d'infants/joves i atendre les necessitats de les famílies i del campus, incloent, en tot moment, la correcta supervisió i gestió dels protocols d'higiene i seguretat marcats pel Departament de Salut.



DOCUMENTACIÓ A LLIURAR PER PART DE LES FAMÍLIES

Com a novetat d'aquest any 2023, **els consentiments i autoritzacions es complimentaran via telemàtica**, durant el procés d'inscripció.

Un cop realitzada la inscripció, les famílies rebran un **correu amb un enllaç a través del qual emplenaran la fitxa de salut de cada infant/jove i pujaran els següents documents:**

- > **La fotocòpia** acreditativa i actualitzada **del carnet de vacunes de l'infant/jove** o, en cas de no estar vacunat/da, portaran un certificat mèdic oficial.
- > **La fotocòpia de la targeta sanitària individual (TSI).**



QUÈ INCLOU LA PROPOSTA?

- 1. Adaptació del programa d'activitats a les necessitats i demandes dels infants.**
- 2. Monitoratge en pràctiques,** formant-se i donant suport a les diferents propostes d'activitats de lleure i esportives.
- 3. Suport i seguiment** individualitzat per part de l'equip de coordinació pedagògica de CET10.
- 4. Material necessari** i a disposició **per a les noves activitats i tallers** proposats des de CET10.
- 5. Gestió d'ajuts i beques** de l'Ajuntament de BCN.
- 6. Protocol d'accident, protocol en seguretat i higiene, protocol d'al·lèrgies i intoleràncies alimentàries.**
- 7. Assegurança de responsabilitat civil i d'accidents** que dona cobertura a cadascun dels infants/joves inscrits.
- 8. Traslats en autocar per l'alumnat** d'educació infantil i grans desplaçaments d'educació primària.
- 9. Director/a de campus en contacte directe amb les famílies diàriament.** Deslliurat/da (de la supervisió d'un grup específic).
- 10. Una samarreta per a cada participant** cada dues setmanes d'inscripció.
- 11. Campus amb servei de menjador** a càrrec de l'empresa corresponent.
- 12. Les sortides programades,** tant de matí com de tot el dia.
- 13. Acompanyament telemàtic/telefònic** en el procés d'inscripció, de sol·licitud de beca, o de monitoratge de suport.





MÉS DE 25 ANYS AMB TU

Coordinador pedagògic: Víctor Richarte - vricharte@cet10.com - Rbla. Guipúscoa 23-25 baixos 3a, Barcelona - cet10.com